



# Kyläpolku

---

Älykkään kylän strategiatyökalu

Kyläpolku on työkalu, jonka avulla kylä rakentaa oman älykkään ja kestäväen tulevaisuutensa askel askeleelta.

*Muutosteoria • Älykäs kylä • Vaikuttavuus*

# Mikä on Kyläpolku?



## Ajattelumalli

Muutosteoriaan perustuva tapa jäsentää kyläkehittämisen muutosta



## Työpajamenetelmä

Väline yhteiseen strategiatyöhön ja kylän kehittämisen suunnitteluun



## Digitaalinen työkalu

Strategian dokumentointiin, seurantaan ja päivittämiseen

*Kyläpolku tekee näkyväksi, miten yksittäiset teot, talkoot ja hankkeet johtavat muutokseen*

# Kyläsuunnitelmasta Kyläpolkuun

## Perinteinen kyläsuunnitelma

- Listaa mitä tehdään
- Tavoitteet ja toimenpiteet
- Kerran tehty dokumentti
- Vaikuttavuus jää piiloon
- *Tekeminen → ??? → Elinvoimainen kylä*

Puuttuva välivaihe jää pimentoon



## Kyläpolku

- Listaa mitä tehdään JA miksi se toimii
- Muutospolku: toimenpide → muutos → mekanismi
- Elävä työkalu – päivittyy kylän mukana
- Vaikuttavuus näkyväksi (vaikutuspolut)
- **Tekeminen → muutos → elinvoimainen kylä ✓**

Missing middle näkyväksi = miten tekeminen muuttuu vaikutuksiksi

# Muutospolku käytännössä



*Esimerkki: Kyläturvatiimi ja varautuminen*

Perustetaan Kyläturvatiimi (8–10 vapaaehtoista) ja hankitaan varautumisvälineistö kylätalolle

Kylä toimii itsenäisesti sähkö- ja tietoliikennekatkoissa; ihmiset tietävät, mistä apu löytyy

Kun varautuminen on konkreettista ja vastuut jaettu, häiriöissä voidaan toimia heti.

## OLETUS

Vapaaehtoisia löytyy ja rahoitus välineistölle järjestyy; VPK lähtee yhteistyöhön

## RISKI

Vapaaehtoiset vaihtuvat ja osaaminen ei siirry; välineet pölyttyvät ilman aitoa harjoittelua

# Vaikutuspolku

*Seuranta sisäänrakennettuna – muutospolku on suunnitelma, vaikutuspolku kertoo mitä todella tapahtui*



## Muutospolku

Suunnitelma: mitä tehdään →  
mitä muuttuu → miksi se toimii



## Vaikutuspolku

Seuranta: mitä tapahtui →  
mistä huomaa → mitä jäi  
pysyväksi



## Vaikutus kylässä

Koonti: vaikutuspolut  
yhdistyvät kylätason  
vaikuttavuustarinaksi



## Kaksi tulostetta

Strategialomake ja  
kyläsuunnitelma kuvineen –  
yksi täyttö, kaksi valmista  
tulostetta

*Strategia elää kylän mukana – tavoite täytetään alussa, toteutuma myöhemmin. Kyläpolku kokoaa polut yhdeksi tarinaksi ja tulosteet syntyvät automaattisesti. Vaikuttavuus ei ole erillinen arviointi, vaan rakennettu työkalun sisään.*

# Älykäs kylä -integraatio

*Jokainen muutospolku kytketään EU:n Älykäs kylä -konseptiin*



## Digi

Digitaaliset ratkaisut,  
verkkopalvelut, sosiaalinen  
media



## Kestävyys

Ympäristö, ilmasto,  
kiertotalous, kestävä kehitys



## Resilienssi

Kriisikestävyys,  
varautuminen, sosiaalinen  
pääoma



## Osallisuus

Yhteisöllisyys, osallistaminen,  
demokratia, yhdenvertaisuus

*Tägipilvi kokoaa kylän strategian painopisteet automaattisesti — yksi toimenpide voi tukea useaa ulottuvuutta*

# Mihin Kyläpolkua voi käyttää?

*Yksi työkalu, monta käyttötarkoitusta – kylä valitsee, mitä ja milloin tarvitsee*



## Kyläsuunnitelma

Kylän oma strategia tai kyläsuunnitelma esim. 3-5 vuodelle – elävä ja päivittyvä dokumentti



## Hankkeet

Hankehakemuksissa muutokset ja vaikutuspolut sanoittavat tavoitteet, toimenpiteet ja vaikutukset valmiiksi



## Kunta ja kumppanit

Kylän tarpeet, tavoitteet ja vahvuudet näkyväksi keskusteluihin ja neuvotteluihin



## Viestinnän ja vaikuttamisen väline

Kylän tarina, suunta ja painopisteet kerrottavaksi medialle, päättäjille ja uusille asukkaille.

*Lisäksi: työpajojen runkona, uuden hallituksen tai kyläyhdistyksen tukena, avustushakemusten liitteenä, seurannan työkaluna 1–2 kertaa vuodessa*

# Käytännössä



## Toimii selaimessa

Ei asennuksia, ei käyttäjätunnuksia.  
Avaa ja käytä heti.



## Tallenna ja lataa

JSON-tiedosto, jatka mistä lopetit,  
milloin tahansa.



## Tulosta tai vie PDF:ksi

Värit säilyvät. Siisti tuloste aina, myös  
osittain täytettynä.



## Modulaarinen

Täytä vain mitä tarvitset. Laajenna  
vaiheittain.



## 9 osiota

SWOT, visio, muutospolut, kokeilut,  
mittarit, tiekartta, vaikutus...



## Elävä työkalu

Päivitä 1–2 kertaa vuodessa. Seuraa  
vaikutuksia ajan kanssa.

# Teknisesti



## HTML

*Rakenne*

Kuin talon seinät ja huoneet —  
määrittää missä kohtaa sivua mikäkin  
näky: otsikot, painikkeet, kentät



## CSS

*Ulkoasu*

Kuin talon tapetit ja sisustus — tekee  
työkalusta näyttävän: fontit, värit ja  
sommittelu



## JavaScript

*Toiminnallisuus*

Kuin talon sähköt — saa asiat  
toimimaan: kun painat nappia, jotain  
tapahtuu

*Kyläpolku toimii suoraan nettiselaimessa — ei asennuksia, toimii kaikilla laitteilla, tiedot tallentuvat omalle koneelle*

# Kiitos!

---

Tuija Takamäki

[tuija@leadersuupohja.fi](mailto:tuija@leadersuupohja.fi)

040 7055 801

[www.kylille.net/kylapolku](http://www.kylille.net/kylapolku)



Euroopan unionin  
osarahoittama

