



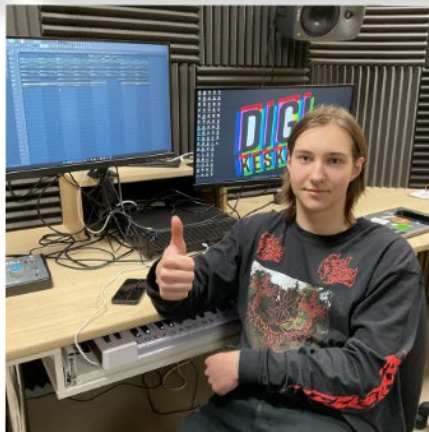
Yhteisö ja ihmiset kaiken ytimessä

Ketterien kokeilujen elinvoimautus -hanke



#maaseuturahoitus

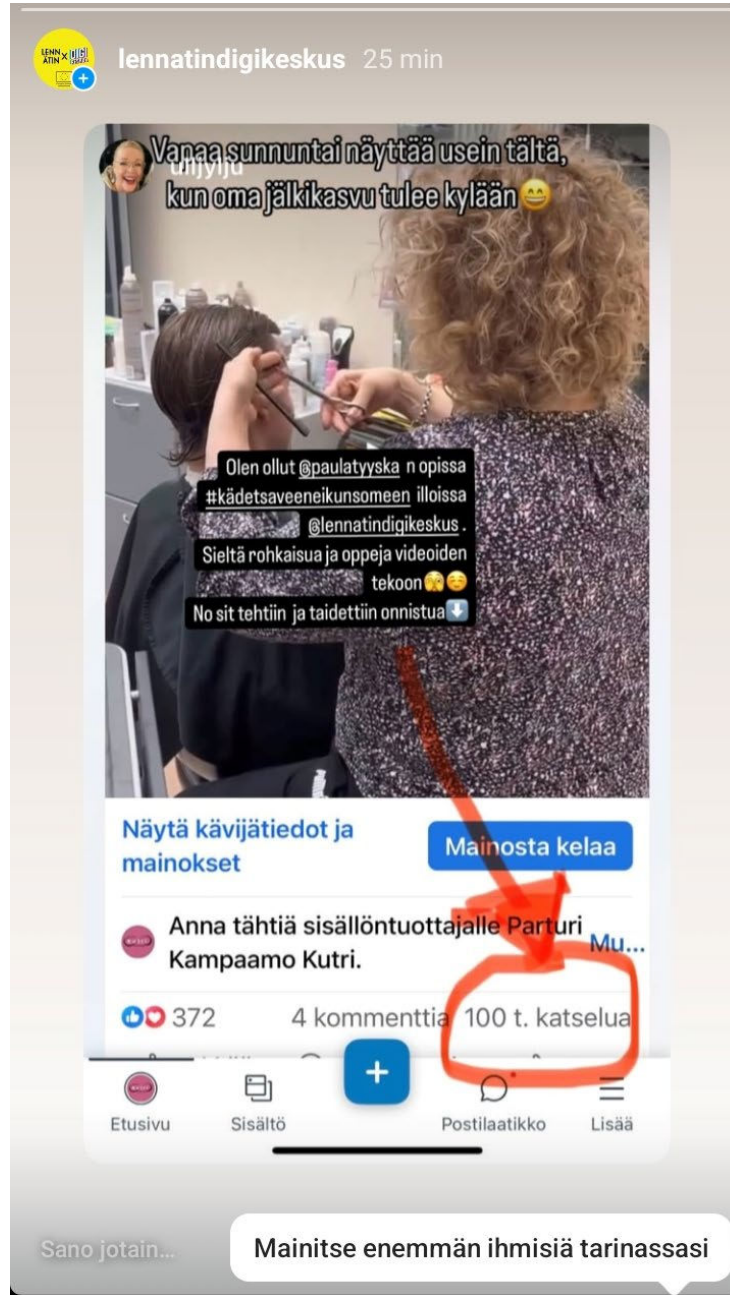




Hankkeessa tehdään 100 ketterää kokeilua vuosien 2024-25 aikana Viitasaaren maaseutuyhteisön kanssa ja luodaan samalla uusi malli maaseudun elinvoiman vahvistamiseen.



Euroopan unionin
osarahoittama



Yhdessä onnistutaan aina parhaiten!

- Kun asian omistajuus on yhteisöllä, he sitoutuvat



Euroopan unionin
osarahoittama



Johtavat ajatukset:

Yhteisö ja ihmiset
ytimessä!

Tehdään viestintää niissä
hetkissä kun tapahtuu

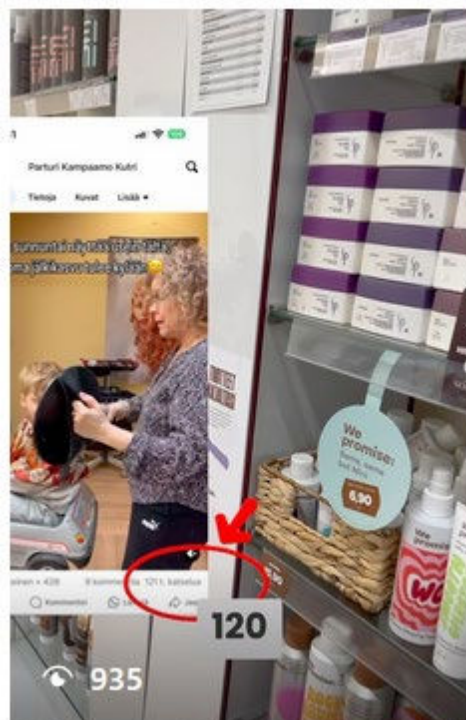
Tilanteita ja toimenpiteitä
ei voi suunnitella tarkasti
ennakkoon, jotta
ketteryys, aitous ja
ajankohtaisuus säilyy

Hyödynnetään olemassa
olevaa



Euroopan unionin
osarahoittama

Julkaistu
epätäydellinen
päivitys on
parempi kuin
täydellinen
julkaisematon



Ja vain tekemällä
voi oppia



Arjen asiat kiinnostaa

Kun hommat ei mene
putkeen, saa parasta
sisältöä

Lyhytvideoilla
tavoittaa laajasti

Tekstityksissä
Captions –työkalu
helpottaa



KÄDET SAVEEN EIKUN SOMEEN!

TO 28.11.2024 KLO 17.30-19.30
VIITASAAREN DIGIKESKUKSELLA



Euroopan unionin
osarahioittama



VIITASAARI



POHJOISEN KESKI-SUOMEN
AMMATTIOPISTO



KESKI-
SUOMEN
HYVINVOINTI-
ALUE

KÄDET SAVEEN EIKUN SOMEEN!

- työpajat

TO 20.3.2025 KLO 17-19

RITVA PURANEN ART
(Keskitie 1, Viitasaari)

TO 3.4.2025 KLO 17-19

DIGIKESKUS
(Keskitie 4, Viitasaari)

TO 15.5.2025 KLO 17-19

DIGIKESKUS
(Keskitie 4, Viitasaari)



Euroopan unionin
osarahioittama



VIITASAARI



POHJOISEN KESKI-SUOMEN
AMMATTIOPISTO



KESKI-
SUOMEN
HYVINVOINTI-
ALUE

Toimivan käytännön jatkaminen ja kokonaisuuden markkinointi



Sanna Varis, Maria Vähäsarja ja Kirsi Mehto etsivät uusia näkökulmia somepäivitykseen.

”Eihän kukaan tukehdu pullaansa”

Somepajassa kannustetaan julkaisemaan rohkeasti: ”Onnistuminen vaatii lopulta vain sen, että julkaisee.”

Tuomas Pynnönen



Kymmenkunta ihmistä väkilei rautakaupassa sukkemisan jälkeen hyppäilemässä ja kuvaamassa paistinpannuja, kupariputkien matkia ja lyhtyjä. Toisella on käsissä kelo rautanauha, toisella koiran talvitossut. Menestään olevan somepajan tarkoituksena on etsiä uusia näkökulmia arkisiin asioihin, sillä ne trendaavat someissa.

Kauppias Kirsi Mehton epätoivossa Tienhaaran ajatus jolostuu nopeasti. – No voit sinä sen toimittaa tavellakin, kunhan tulit bikinit päällä. Ja mielikuvasta jolostuu hetkessä oivan somepäivityksen läikijotus, joka tarvitsee vain toteutusta.

Työpajassa vetäviä yrittäjiä Paula Tyyskää kannustaa rohkeasti eteenpäin ja muistuttaa, miten isot asiat lähtevät liikkeelle pienistä oivalluksista.

Kädet saveen – ei kun someen – työpajoja järjestetään Viitasaarella kerran kuukaudessa, ja paikalla vaihtuu yritysten toiveiden mukaan. Osallistumaan pääsee kalliit astiat kinnostuneet.

Uusia ajatuksia jolostuu illan aikana loputtomasti, mutta julkaisemisessa on monta kysymystä. Pitäköö päivittyksestä tehdä kela vai tarina? Jos se on tarina, kuinka pitkä? Entä musiikki, miten sen saa säädettävä sopivaan kohtaan?

Ja kun uppoudutaan eri ohjelmistojen eroihin, oiaan

jo syventäviissä opinnoissa. – Se ottaa aikaa ja tupakkaa, kuten vanha kelloseppä sanoo. Tyyskää, kelloseppi ihmetti, kuinka ja palauttaa kuulijat oleellisen äärelle. – Päikasa on, että rupeaa tekemään.

Kädet saveen – ei kun someen – työpajoja järjestetään Viitasaarella kerran kuukaudessa, ja paikalla vaihtuu yritysten toiveiden mukaan. Osallistumaan pääsee kalliit astiat kinnostuneet.

Uusia ajatuksia jolostuu illan aikana loputtomasti, mutta julkaisemisessa on monta kysymystä. Pitäköö päivittyksestä tehdä kela vai tarina? Jos se on tarina, kuinka pitkä? Entä musiikki, miten sen saa säädettävä sopivaan kohtaan?

Ja kun uppoudutaan eri ohjelmistojen eroihin, oiaan



Somepajassa vetäviä Paula Tyyskää kannustaa julkaisemaan materiaalia kynnyksellä, sillä tekemällä oppii.



Kerran kuussa järjestettävien pajojen paikka vaihtuu osallistujien toiveiden mukaan.

Digikeskus vei laitteensa Huopanalle: ”Paras koulupäivä ikinä”

Digikeskuksen toimintaan pääsee nyt tutustumaan myös kyläkunnilla.

Tuomas Pynnönen

Huopan koululla syntyi keltaisia, vihreitä, oransseja ja sinisiä bumerangeja, Pokémoneja, noppia ja kissoja, kun esikouluikäiset ja 1–2-luokkalaisten pääivät 3D-tulostimen äärelle viime viikon tiistaina. Kone ruokkauttaa kappaleitaan puolisento kerrallaan, jolloin on hyvin aikaa tulostaa tarroja itse piirretyistä kuvista.

– Millä se muuttuu poskiksi, Anna Kinnunen kysyy tarranostimen ääreltä. Kun eri pisteissä riittää jonoa, odottaminenkin sujuu leppoisasti.

– Me saatiin käyttää VR-laseja. Se oli aluksi vähän pelottavaa ja meinasin kaataa. Eelis Raatikainen mainitsee luokkakaverien nykytilassa vieressä.

– Sama täällä, siinä piti liikkua klossi heiluttelema!

Digikeskuksen harjoittelija Vesa Paananen naurattaa ja kertoo, että päivän aikana oppilaat voivat VR-lasien ja tarrojen tekemisen lisäksi kokeilla vaikkapa podcastien tekemistä tai oimien kol-



Eelis Raatikainen (oikealla) ja Aku Saarinen kuuntelevat tarkkaan, kun Vesa Paananen Digikeskuksesta opastaa 3D-tulostimen käyttöä.

mukotteisten mallien piirtämistä tietokoneella.

– Nekin voisi tulostaa, jos vain alla riittäisi. Paananen sanoo kolmen tulostimen tehdessä työtäkin selän takana.

– Minä haluan vihreän bumerangin, voiko sitä siten testata, Eelis kysyy. Paananen rauhoittelee, että tulostettu kappale kestää kyllä käytön.

– Mutta ei ehkä kuitenkaan testata sitä sisällä. Eelis arveleekin ehtivä-

nä kotiin ennen kuin on valmistunut, mutta sitä ennen ehti vielä hyvin piirtää.

Huopanalla pidetty digitaalisten kokeilujen päivä oli ensimmäinen, jolloin Digikeskuksen Ketterien kokeilujen elinvoimautumosa vai laitteensa kytäkoululle. Kynnöksen vuoro on helmikuun 4. päivä.

– Yksi lapsi sanoi, että tämä on ollut paras koulupäivä ikinä. Lapset olivat hyvin innoissaan ja olivat hahan-

neet jatkamaan pidempäänkin, projektipäällikkö Mirva Jäntti kertoo.

Koulupäivän jälkeen myös kytäkoulun sekä seudulla toimivien yritysten ja yhdistysten on mahdollista tulla tutustumaan Digikeskuksen toimintaan.

– Viemme kokeiluja koko Viitasaaren alueelle. On tärkeää, että kyläkunnilla on mahdollisimman moni pääsee kokeilemaan uusia digitaalisia mahdollisuuksia.

Teknologian kehitys muuttaa tapaa elää erityisesti maaseudulla

Elinvoimautumosa luodaan uutta mallia digitalisaation hyödyntämiseksi.

Tuomas Pynnönen

Maailman digitalisoituminen on valtava mahdollisuus erityisesti maaseutopaikkakunnille, kun työn tekeminen ei ole enää riippuvaisista paikoista. Uudet mahdollisuudet työhön tuovat uusia asukkaita, näkee Digikeskuksen projektipäällikkö Mirva Jäntti.

– Tekoäly ja teknologian kehitys tulee muuttamaan seuraavan kymmenen vuoden aikana elinkeinorakennetta ja tapaa elää, Jäntti sanoo.

Tarvetta olisi rohkealle kehittämiselle, jossa nojataan tärkeiksi koettuihin ar-

voihin ja luodaan elämäntyyliä, joka tuntuu merkitykselliseltä.

– Voisin kuvitella, että täällä kehitetyt ratkaisut nojautuisivat erilaisiin arvoihin ja erilaiseen elämäntyyliin kuin esimerkiksi Piilaaksossa kehitetyt ratkaisut.

Jäntin vetämän Ketterien kokeilujen elinvoimautumosa tavoitteena on lopulta luoda malli digitalisaation hyödyntämiseen maaseudulla.

– Samalla, kun tehdään ketteriä kokeiluja, havainnoidaan sitä, millaiset toiminnot vahvistavat maaseudun elinvoimaa. Näin luodaan uutta mallia, jolla maaseudun kehityssuuntaa voidaan muuttaa, Jäntti avaa.

Jäntin mukaan maailma muuttuu niin kovaa vauhtia, että pelkästään suunnitelmalla mahdollisuudet ehtivät mennä ohi.



”Vain kokeilemalla voidaan oppia, mitkä ratkaisut käytännössä toimivat”, Mirva Jäntti sanoo.

– Sitä on tärkeää edetä ketterän kokeilemisen ja kokeiluista oppimisen kautta. Vain kokeilemalla voidaan oppia, mitkä ratkaisut käytännössä toimivat. Ken saadaan kokeilujen kautta nopeasti tietoa mikä toimii ja mikä ei, niin resurssit osa-

taan kohdentaa toimiviin ratkaisuihin, Jäntti perustelee.

Ketterien kokeilujen elinvoimautumosa toteutettiin viime vuonna 52 kokeilua. Hankkeen tavoitteena on, että kuluvan vuoden loppuun mennessä on toteutettu sata kokeilua.

Tämän vuoden kokeiluja ovat muun muassa Kädet saveen eikon SOMEEN -työpajojen jatkaminen kuukaustain somekokeilujen edistämiseksi sekä kilpailullinen ja valmennettu e-sports-tili.

Digitaalisia kokeiluja syntyy myös panostamalla nuorten yrittäjyyteen ja kesäyrittäjyyteen sekä kansainvälisille opiskelijoille järjestettävässä Hackathon-tapahtumassa.

Hankkeen rahoittajana toimii maaseuturahasto ja hallinnoijana Kehittämisyhtiö Witas.

Juttuvinkeillä lehtiin



Euroopan unionin osarahoittama